

Installation JOGL

Téléchargez le zip de [World of cells](#) et de [jogl](#). Décompressez jogl dans un dossier sans espace ni accent, je recommande de créer un dossier `javaLib` dans votre dossier personnel.

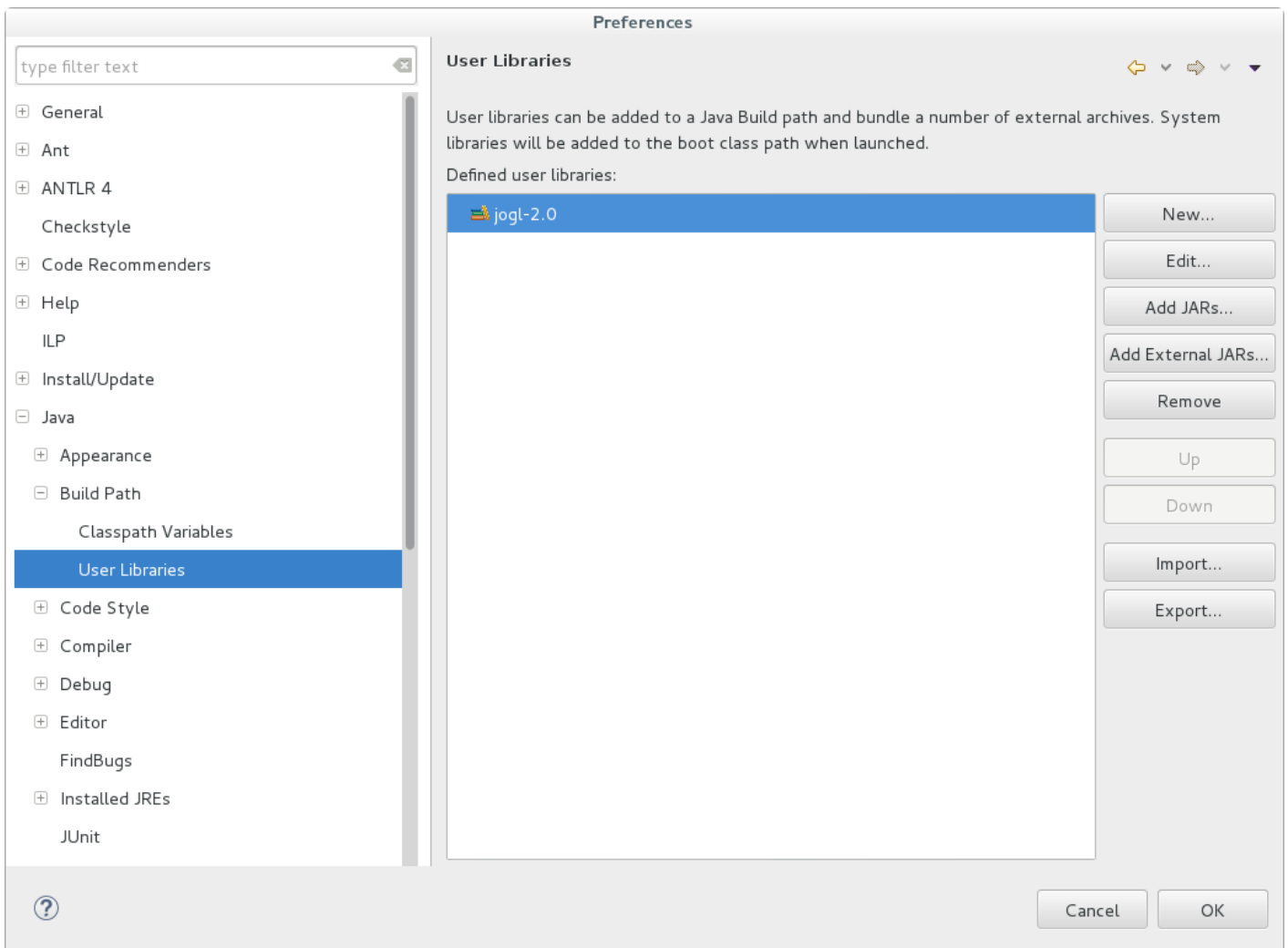


Ajouter JOGL en bibliothèque pour eclipse

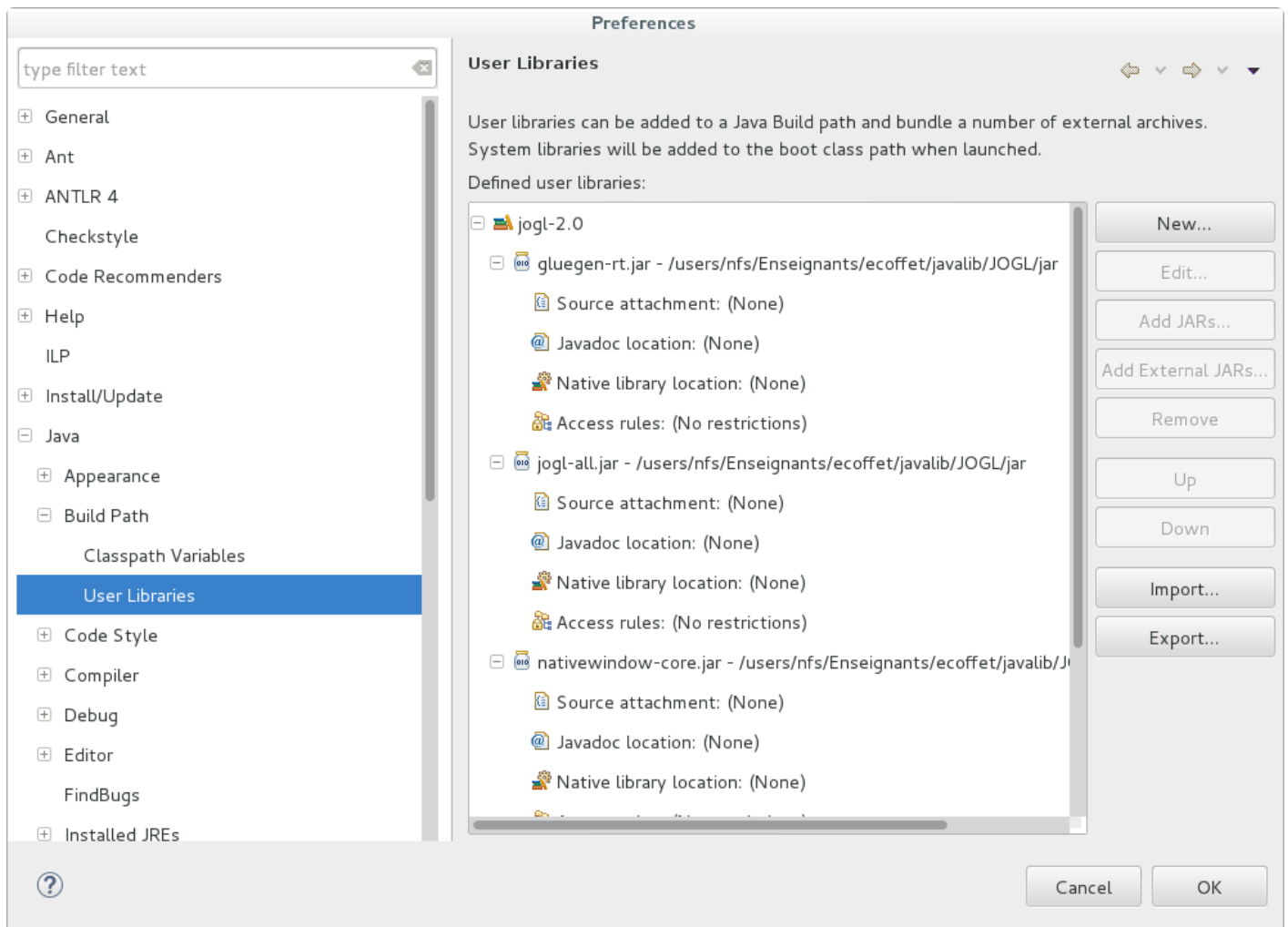
Nous allons maintenant ajouter la bibliothèque JOGL dans eclipse. **Faites ceci avant de créer un projet qui utilise JOGL.**

Dans Eclipse, allez dans la barre des menus: `Window -> Preferences` puis sur le panneau gauche `Java -> Build Path -> User Libraries`.

Ensuite, cliquez sur le bouton `New...` sur le panneau droit et inscrivez-y `jogl-2.0`. Ne cochez **pas** la case `System Library`. Une ligne `jogl-2.0` est apparue dans la liste des bibliothèques. Sélectionnez-la, le bouton "Add External JARs..." devient cliquable, cliquez dessus.

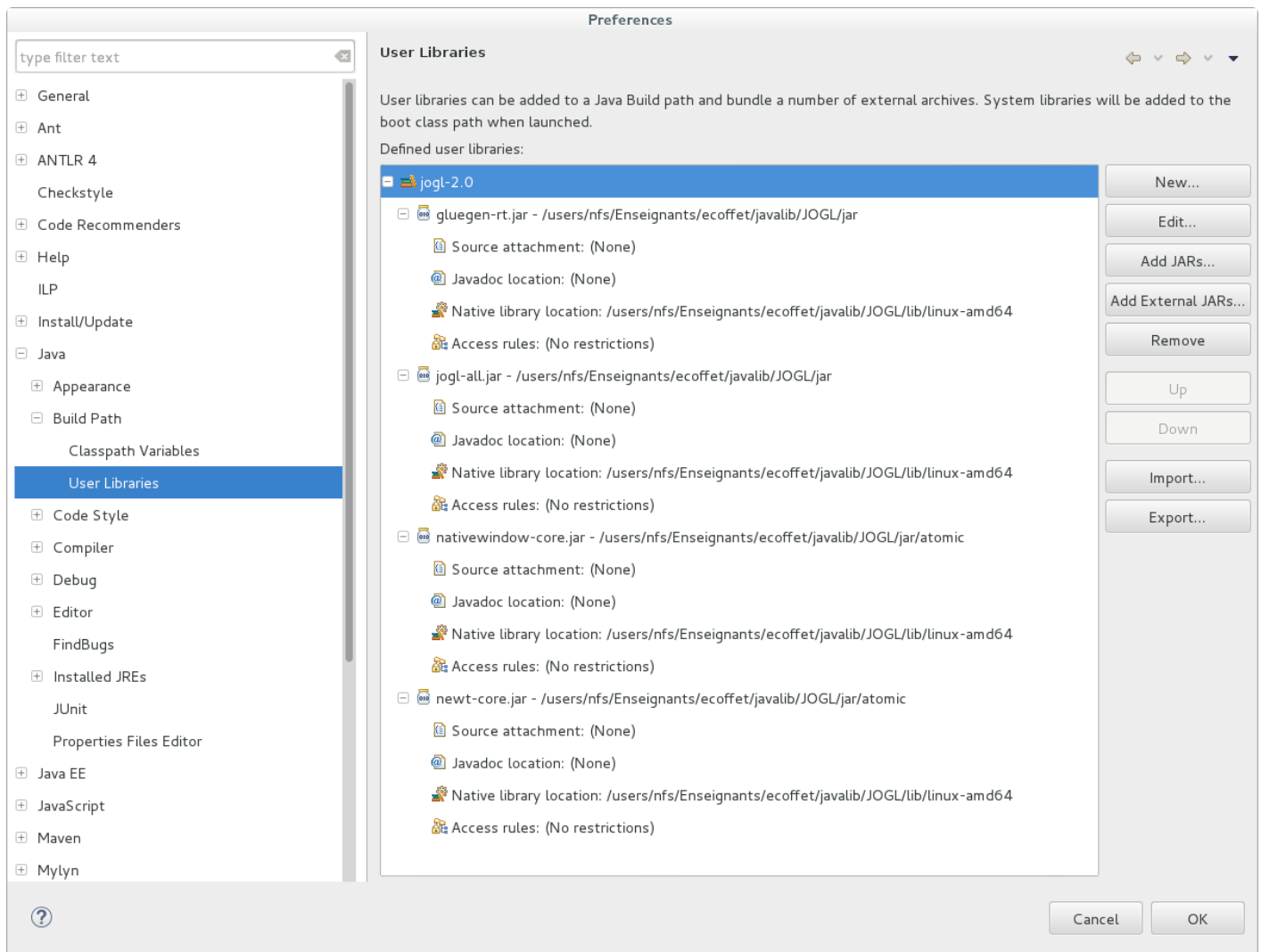


Allez dans votre dossier `java1ib` puis `JOGL/jar`, ajoutez les fichiers `gluegen-rt.jar` et `jogl-a11.jar`. Ensuite, il faut aller dans le dossier `JOGL/jar/atomic`, ajoutez `nativewindow-core.jar` et `newt-core.jar`.



Les jar sont désormais apparues dans la liste.

Pour chacune de ces jar, nous allons configurer la ligne *Native library location*. Cliquez sur cette ligne pour le premier jar, puis sur le bouton `Edit...`. Dans la fenêtre qui s'ouvre, cliquez sur `External Folder...` puis indiquez le dossier `javaLib/JOGL/lib/linux-amd64/`. Assurez-vous bien que le chemin inscrit est absolu. **Votre chemin doit commencer par un /**. Répétez cette opération pour chacune des jar.



À la fin, votre fenêtre doit ressembler à cela.

Cliquez sur OK. JOGL est ajouté!

Ajouter JOGL à votre projet

Dézippez WorldOfCells dans un répertoire de votre dossier personnel. Créez un nouveau projet eclipse et importez-y les fichiers présents dans le dossier WorldOfCells. Nous allons maintenant lier la bibliothèque JOGL au projet. Pour cela, cliquez droit sur le projet (le dossier bleu avec la lettre J) dans le panneau à gauche, et sélectionnez **Build Path -> Add Library...** Dans la fenêtre, sélectionnez 'User Library' puis cochez 'jogl-2.0'. Cliquez sur Finish.

JOGL est maintenant lié à votre projet. Ouvrez le fichier `applications.simpleworld.MyEcosystem` et lancez-le.

Paul Ecoffet - 22/02/2018