

# Méthodologie

- 4 transparents
  - présentation: vos noms, les responsabilités, le nom du projet, (la date, le module)
  - état actuel: une capture d'écran (contractuelle), les éléments clés, ce qui marche seult.
  - objectif soutenance: un montage donnant l'idée (non contractuel), les grandes idées
  - product backlog au niveau "sprint"
- Sur la présentation
  - 3 minutes maximum (le premier transparent reste 15 secondes c'est tout)
  - Etre très clair (les réalisations actuelles ; les grandes idées pour la suite)
  - Les points importants uniquement (en 3 min, impossible d'être exhaustif)
- En pratique:
  - présentation PDF (par mail avant dimanche soir OU sur une clé (format FAT32))
  - préparer votre présentation (respecter le temps, répéter, une fiche au cas ou?)
  - vous êtes deux, cela doit se voir (partage intelligent de la parole)

Les trois transparents qui suivent sont à prendre comme un exemple (pas comme un modèle)

# Mon Super Projet à moi

ce que j'ai fait, et ce que je vais faire

(vous pouvez aussi donner un nom à votre projet)

Nicolas Berbouche (responsable des agents)

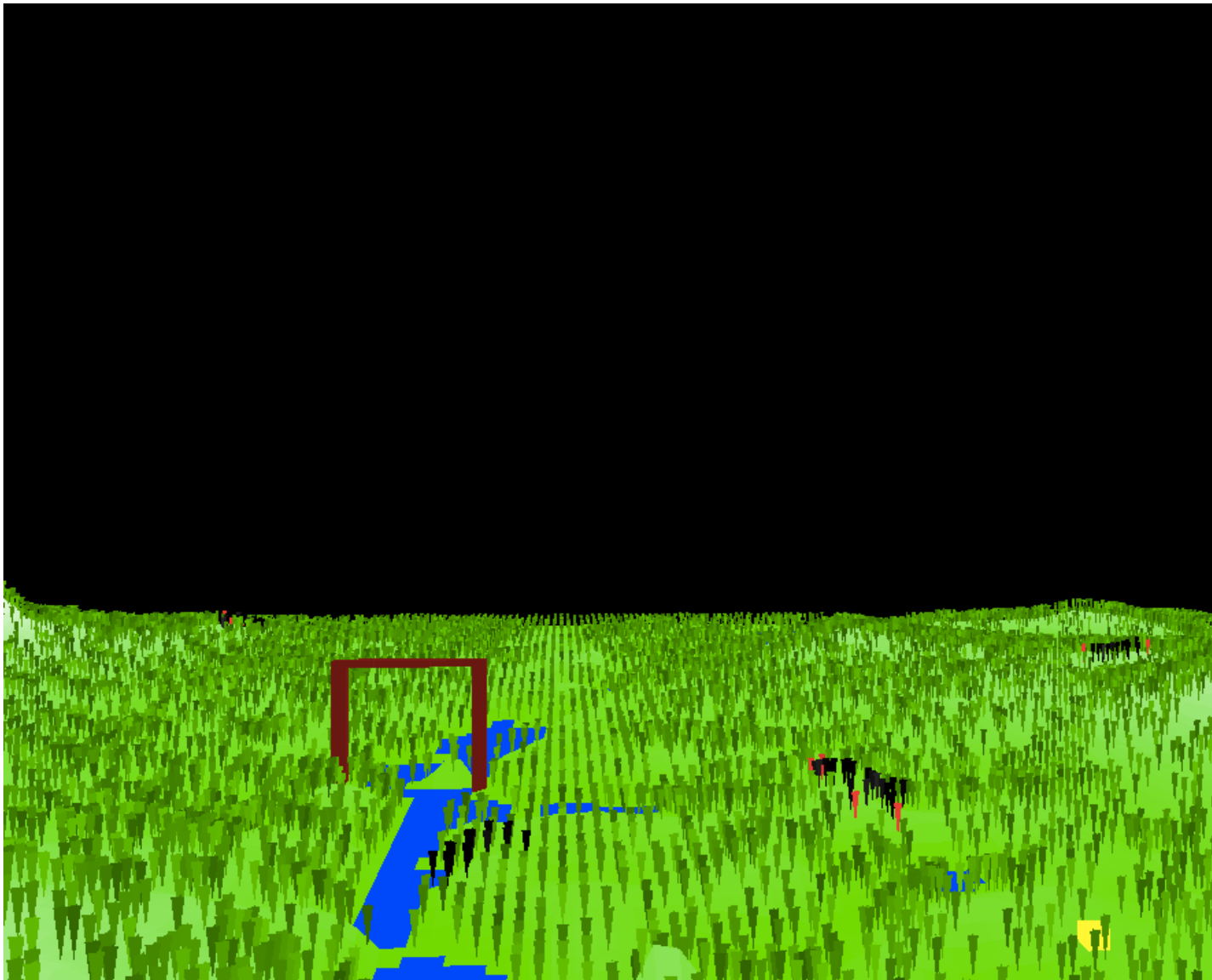
Nocilas Brebêche (responsable de environnement)

Binôme (virtuel) de 2i013

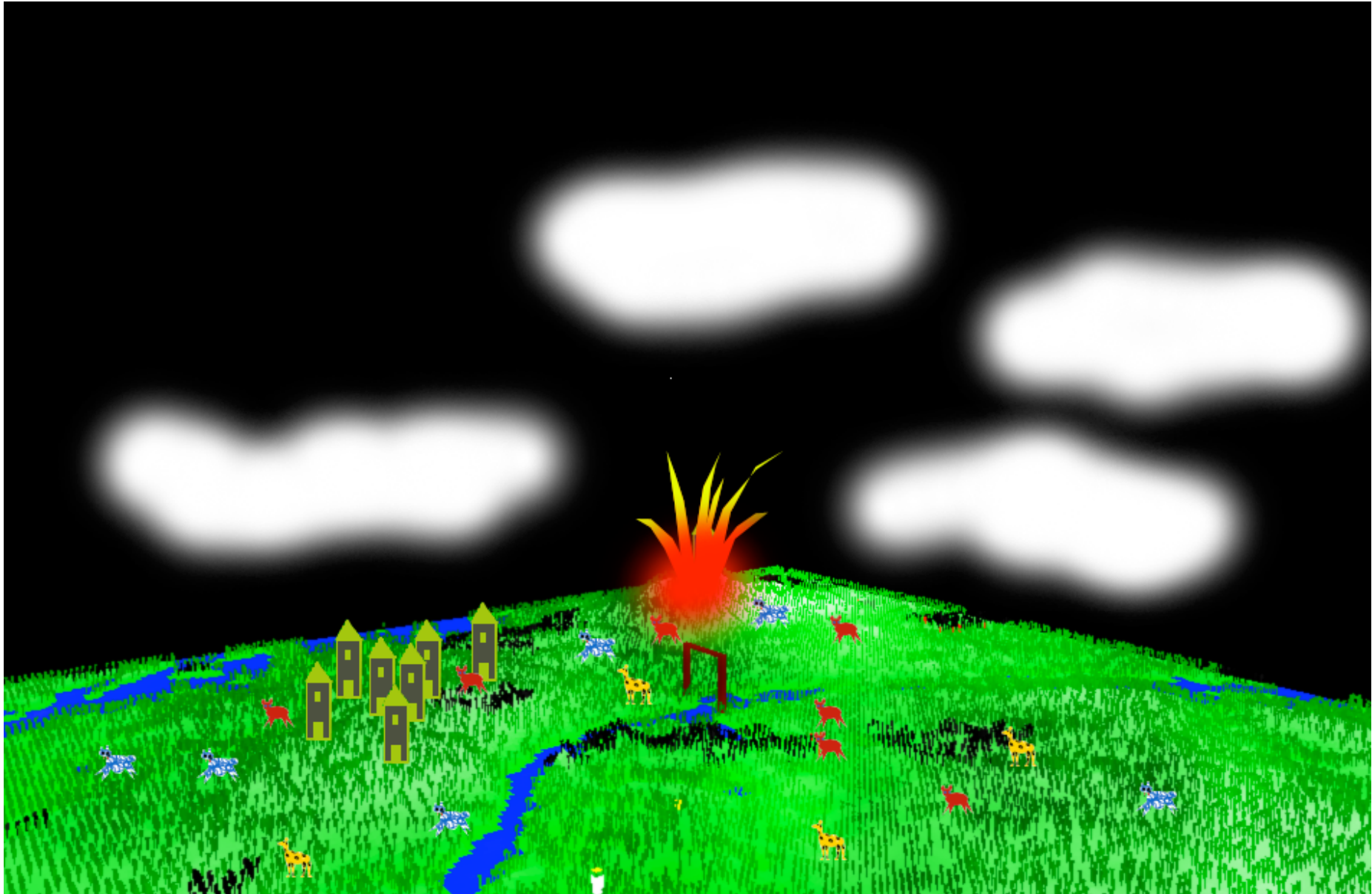
*Projet: Vie Artificielle, 2i013*

*Enseignant: Nicolas Bredèche*

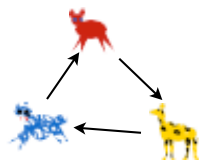
28 juillet 2061



Deux espèces (proies, prédateurs)  
Déplacement au hasard  
Feux de forêt



espèces et prédation  
reproduction, évolution  
nouvelles espèces



météo et saisons  
volcan et lave  
zones territoriales

*interaction «joueur»:*  
- ajout/supprime animaux  
- déclenche volcan, pluie

<b>Titre</b>	<b>Description</b>	<b>Etat</b>
Librairie graphique	choix 2D, 3D, 2D+sprite	Fait
Proie-prédateur	...	
Chasse	...	
Reproduction	...	
Météo		
...		
...		
...		